BEDIENING HERHALINGEN EN FOTO'S

LEGENDA WEERGEVEN/ VERBERGEN

FOTOALBUM (FOTOMODUS)

FOTO- EN HERHALINGS-MODUS VERLATEN

WILLEKEURIG AFSPELEN

CAMERA VERPLAATSEN (FOTOMODUS)

CAMERA

CAMERA-HOOGTE (INDRUKKEN)

FOTOMODUS (IN HERHALINGEN)

FOTO NEMEN

START

PAUZE





0908 Art.nr. X15-14502-01 NL

Microsoft game studios



XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE
BOUTJES & MOERTJES

WAARSCHUWING Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360® en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek **www.xbox.com/support** of bel met Xbox Customer Support om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI–classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:

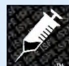

GEWELD



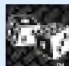
ONGEWENST TAALGEBRUIK


ANGST


SEXUELE INHOUD


DRUGS


DISCRIMINATIE


GOKKEN



Ga naar **http://www.pegi.info/** en **pegionline.eu** voor meer informatie.

WELKOM TERUG, BANJO

Beetje dikker geworden, of niet? Vooral rond je middel. Het is jammer dat je nu zo'n slappeling bent, want Grompie is terug en ze heeft niet veel goeds in de zin (ik doe maar een gok). Helaas heeft de Grote Spelletjes Meneer — of de G.S.M. zoals zijn vrienden (en eigenlijk alle mensen) hem noemen — alle vechttechnieken van Kazooie afgepakt. Gelukkig heeft hij haar voor de komende uitdagingen wel uitgerust met het meest geavanceerde en krachtigste gereedschap ooit: een moersleutel. Met deze moersleutel kun je voertuigen bouwen, vijanden aanvallen, zware objecten optillen en diverse functies in de wereld activeren.

De G.S.M. is het eindeloze gekibbel met je 'botte' aartsvijand helemaal zat. Hij heeft er een hard hoo... harde transistor in, en omdat-ie eigenzinnig is (eigenlijk gewoon een ander woord voor... iets) is-ie tussenbeide gekomen met een serie krankzinnige games. De prijs voor de winnaar? Niets minder dan Spiraalberg zelf! Mumbo, nu de eigenaar van Mumbo's Motors, zorgt voor de faciliteiten waarin je voertuigen kunt bouwen om de confrontatie aan te gaan. Zet jezelf schrap, Banjo! Moge de beste beer-en-pleemeeuw of rijmheks winnen!



INLEIDING SPEL

In *Banjo-Kazooie*®*: Boutjes & Moertjes* kun je aangepaste voertuigen bouwen om wedstrijden in diverse spannende Puzzelstukkie-games aan te gaan terwijl je een aantal unieke werelden verkent. Je kunt ook vanaf de bank naar het menuscherm gaan zitten staren, maar wees gewaarschuwd: je hebt dan wel kans dat je verliest (hoewel we het niet hebben uitgetest, dus doe wat je niet laten kunt).



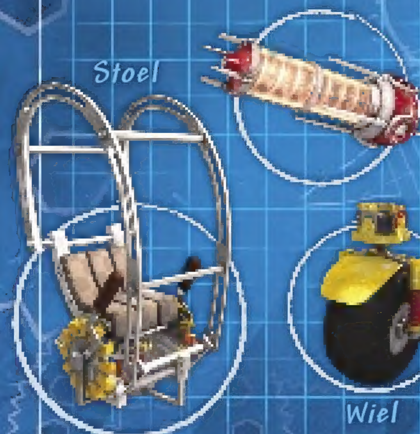
PUZZELSTUKKIES

Je speelt in Puzzelstukkie-spellen om Puzzelstukkies te winnen waarmee je latere spelwerelden kunt vrijspelen. Hoe meer Puzzelstukkies je hebt, des te meer games je kunt spelen.

BLAUWDRUKKEN

Je kunt alle voertuigen in Mumbo's Motors opslaan als blauwdruk. Je kunt blauwdrukken ook van Humba Wumba kopen om toegang te krijgen tot aangepaste standaardontwerpen.





ONDERDELEN

Overal in Speelstad vind je Mumbo-kratten. Als je deze naar Mumbo's Motors brengt, kun je de onderdelen in de kratten gebruiken voor voertuigen. Je kunt onderdelen ook kopen bij Humba Wumba of winnen bij Jinjo-bingo.

SPELSCHERM



DOOR KNOPPEN GEACTIVEERDE ONDERDELEN

WEERGAVE PUZZELSTUKKIE-SPELWAARDE

STATUSMETERS VOERTUIG

KAART SPELWERELD



CONTROLLER

EIGENDOM VAN MUMBO'S MOTORS

 BANJO TE VOET  BANJO IN VOERTUIG

LINKER TREKKER

 OBJECTEN OMKEREN

 STOPPEN/ACHTERUIT

BEIDE TREKKERS

 ZWEVEN (IN HELIKOPTERS)

LINKER BUMPER

 NAVIGEREN DOOR SELECTIE (LINKS)

 ACHTERUIT KIJKEN

LINKER STICK

 BANJO BEWEGEN
OBJECTEN DUWEN
DRAAIBOUTEN BEDIENEN
EVENWICHT (ALLEEN KOORDDANSEN)

 STUREN

NAVIGATIEPAD

 NAAR MUMBO'S MOTORS (OMHOOG + INGEDRUKT HOUDEN)

 KNOPTOEWIJZINGEN VOOR ONDERDELEN BEWERKEN

BACK

TESTBAAN VERLATEN
TERUGSPOELEN BIJ MEERDERE SPELERS (INGEDRUKT HOUDEN)

START

PAUZEMENU



RECHTER TREKKER

 OBJECTEN OPPAKKEN EN VERVOEREN (INGEDRUKT HOUDEN)

 HARDER

RECHTER BUMPER

 NAVIGEREN DOOR SELECTIE (RECHTS)

 ONDERDEEL SNEL VASTMAKEN
VOERTUIG RECHTOP ZETTEN

Y -KNOP

 VOERTUIG IN (INDRUKKEN)
VOERTUIG OPROEPEN (INGEDRUKT HOUDEN)

 VOERTUIG UIT

B -KNOP

 VOERTUIG AANPASSEN

 ONDERDEEL ACTIVEREN

X -KNOP

 AANVALLEN
DUIKEN (ONDER WATER)
PRATEN/INTERACTIE
ONDERDEEL SNEL VASTMAKEN (INGEDRUKT HOUDEN)

 ONDERDEEL ACTIVEREN

A -KNOP

 SPRINGEN/KLIMMEN/ZWEMMEN

 ONDERDEEL ACTIVEREN

RECHTER STICK

NAVIGEREN DOOR CAMERAWEERGAVEN (KLIKKEN)
EIGEN PERSPECTIEF (KLIKKEN EN INGEDRUKT HOUDEN)

SPEELSTAD

Banjo-Kazooie: Boutjes & Moertjes speelt zich af in Speelstad en zes unieke spelwerelden. Speelstad fungeert als het centrum voor alle andere werelden.

MUMBO'S MOTORS

Dit is de garage waarin je de verkregen onderdelen gebruikt om voertuigen te bouwen, te spuiten, te testen en op te slaan. Hier vind je tevens videogidsen waarin je leert hoe je voertuigen moet bouwen.





DE WINKELWAGEN

Het eerste voertuig dat je krijgt, is de winkelwagen. Hiermee kun je van spel naar spel rijden en spelbollen, Mumbo-kratten en Puzzelstukkies verzamelen. Het is het enige voertuig dat de G.S.M. in Speelstad toelaat. Je kunt het op diverse manieren opwaarderen met onderdelen die je kunt winnen door Grompie te verslaan in Puzzelstukkie-spellen. Met deze uitbreidingen kun je toegang krijgen tot gebieden die eerder onbereikbaar waren.

DE VIDEOSPELFABRIEK VAN DE G.S.M.

Bezoek de G.S.M. in zijn fabriek om spelbollen en bruikbare tips te krijgen. Je kunt het niet missen — het is dat enorm grote gebouw daarboven.



SPELBOLLEN EN SOKKELS

Spelbollen worden vrijgegeven in de fabriek van de G.S.M. Ze activeren de deuren naar nieuwe spelwerelden, die je vervolgens kunt openen met Puzzelstukkies. Vervoer een bol naar een sokkel om deuren in de betreffende spelwereld te openen.



PUZZELSTUKKIE-AUTOMAAT



De gewonnen Puzzelstukkies verschijnen in de Puzzelstukkie-automaten van Speelstad. (Elk spel heeft zijn eigen Puzzelstukkie-automaat. Deze geeft alleen Puzzelstukkies vrij die je in de betreffende spelwereld hebt gewonnen.) Gebruik de moersleutel om de Puzzelstukkies vrij te geven. Het getal in de Puzzelstukkie-automaat staat voor het aantal Puzzelstukkies dat je kunt vrijgeven.

PUZZELSTUKKIE BANK

Nadat je Puzzelstukkies uit een Puzzelstukkie-automaat hebt gehaald, breng je deze naar de Puzzelstukkie Bank, waar ze veilig worden bewaard. Het getal in de Puzzelstukkie Bank staat voor het aantal Puzzelstukkies op je rekening. Elke deur naar een bedrijf in een spelwereld die dit (of een lager) aantal weergeeft, gaat automatisch open.



BOGGY'S FITNESSZAAL

Hier kun je tegen een kleine vergoeding trainen om je snelheid, kracht en weerstand te verbeteren. Hierdoor word je beter in fases van het spel waarin niet wordt gereden.





VVV-KANTOOR

Achter deze balie vind je Meneer Fles die bruikbare tips geeft. Sommige tips zijn gratis, maar sappige roddels kosten geld.

HUMBA WUMBA'S WINKEL

Humba Wumba verkoopt blauwdrukken voor Puzzelstukkie-games en onderdelen waarmee je krachtige voertuigen kunt bouwen in Mumbo's Motors.



POLITIEBUREAU

Biggetje bewaart de vrede in Speelstad. Hij is een goede politieagent, als je tenminste geen problemen hebt met ongeremde corruptie. Biggetjes keurteam van incompetente wezels patrouilleert onafgebroken door Speelstad, op zoek naar onruststokers.

Als je wordt betrapt op het vrijgeven van Puzzelstukkies in een Puzzelstukkie-automaat, krijg je problemen. Maar als je Biggetje een paar muzieknoten geeft, kijken hij en z'n agenten de andere kant op... voor even dan.





ARRESTANTENHOKKEN, JINJO'S EN MINJO'S

In deze arrestantenhokken vind je onterecht opgesloten Jinjo's. Nadat je met Biggetje hebt gepraat, kun je Jinjo's bevrijden uit arrestantenhokken. Als je elke Jinjo naar zijn huis escorteert (dat dezelfde kleur heeft als de eigenaar), krijg je een beloning.

Er zijn in Speelstad ook Minjo's. Als je deze vangt en naar een leeg arrestantenhok brengt, geeft Biggetje je een beloning.

WORMGATEN

Gebruik wormgaten om direct tussen twee locaties te teleporteren. Je kunt alleen naar een wormgat teleporteren dat je reeds hebt geactiveerd (door eroverheen te lopen of te rijden).



MUZIEKNOTEN

Muzieknoten (gouden, zilveren en bronzen) zijn de munteenheid van Speelstad. Je kunt ze winnen in games en verzamelen in Speelstad/spelwerelden. Met noten kun je nieuwe onderdelen en blauwdrukken kopen om geavanceerdere voertuigen te maken/vrij te spelen, trainen in de fitnesszaal om je fysieke eigenschappen te verbeteren, tips/codes voor valluiktorens kopen, en de politie omkopen.





VALLUIKTORENS

In deze nogal oude gebouwen vind je Mumbo-kratten met speciale of unieke onderdelen. Om een valluiktoren te openen, moet je eerst de combinatie kopen van een willige verkoper.

DRAAIBOUTEN

Kazooie activeert deze mechanismen met haar moersleutel. Dit zijn draaibouten die Puzzelstukkies uit Puzzelstukkie-automaten vrijgeven. Daarnaast openen ze arrestantenhokken en doen ze nog veel meer. Om een draaibout te activeren, druk je op X en draai je L rond.



VOERTUIGEN BOUWEN

Je bouwt voertuigen in Mumbo's Motors.

VOERTUIGSCORES

Voertuigen krijgen een score voor vijf aspecten: **Snelheid**, **Brandstof**, **Munitie**, **Gewicht** en het aantal **Onderdelen**.

VOERTUIGDATABASE

Hier worden alle blauwdrukken van voertuigen opgeslagen. Er zijn diverse opties in de **Voertuigdatabase**.

- **VOERTUIG LADEN** Laadt een opgeslagen ontwerp, zodat je het voertuig kunt aanpassen.
- **VOERTUIG OPSLAAN** Slaat het huidige ontwerp op als blauwdruk.
- **VOERTUIG VERWIJDEREN** Verwijdert ontwerpen die eerlijk gezegd nogal waardeloos waren.
- **NIEUW VOERTUIG** Ruimt de werkvloer op, zodat je opnieuw kunt beginnen.
- **CHASSIS** Zorgt voor gedeeltelijk afgebouwde voertuigen die je als basis kunt gebruiken.
- **BLAUWDRUKKEN VERZENDEN** Hiermee kun je blauwdrukken naar andere spelers sturen.
- **BINNENGEKOMEN BLAUWDRUKKEN** Slaat maximaal 10 blauwdrukken op die je van anderen hebt ontvangen.
- **VIDEOGIDSEN** Biedt toegang tot handige gidsen, waarin je leert hoe je voertuigen moet bouwen.

SPUITERIJ

Zoals je zou verwachten, is dit de plek waar je voertuigen een uniek verfje kunt geven. Doe van tevoren wel even een overall aan.

TESTBAAN

We hebben de baan getest, en de test is geslaagd. De baan is nu klaar voor het testen van voertuigen. In **solomodus** druk je op BACK om terug te keren naar Mumbo's Motors. In **multiplayer-modus** druk je op BACK om het menu te verbergen. Druk nogmaals op BACK om het menu opnieuw weer te geven.



Testbaan

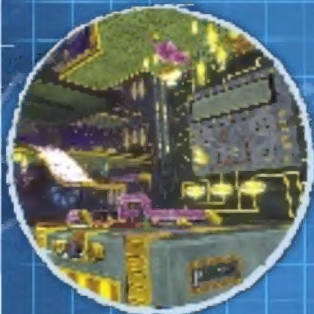
SPELWERELDEN

Om vanuit Speelstad toegang tot een spelwereld te krijgen (met uitzondering van Spiraalberg), moet je een spelbol op de betreffende sokkel plaatsen. Om een deur binnen te gaan, moet je in bezit zijn van het aantal Puzzelstukkies dat boven de deur wordt weergegeven. Elke spelwereld (met uitzondering van Spiraalberg) is verdeeld in verschillende bedrijven, waarin je de Puzzelstukkie-spellen speelt.

NOOTTOESTAND

Op dit weelderige tropische eiland vind je een bloeiende kokosnootboerderij, die Banjo nog veel... bloeiender kan maken. Het succes van de boerderij is te danken aan de uitzonderlijk harde noten, die Grompie graag wil stelen om als wapen voor haar leger te gebruiken.





DE GSMBOX 720

De G.S.M. heeft een wereld geschapen die de binnenkant van een spelconsole simuleert (tot en met systeemcrashes aan toe). De programmeurs proberen een storing te voorkomen, Banjo probeert ze te helpen en natuurlijk probeert Grompie alles te verknallen.

BANJOLAND

Gezien de bekendheid van Banjo was het onvermijdelijk dat er een museum zou worden geopend om een slaatje uit zijn naam te slaan. Het personeel probeert heel hard bezoekers te krijgen, maar er is hulp nodig. Grompie ziet de onderneming graag mislukken, omdat ze gelooft dat haar eigen roem zal groeien als die van Banjo slinkt.



COLOS-PUZZELSTUKKIE

Deze enorme arena combineert de glorie van het oude Rome met de spanning van moderne sport. Hier vind je een serie sporten die Grompie wil winnen om te bewijzen dat ze beter is dan Banjo.





TERREURTERRARIUM

De onderzoekers die de vreemde wonderen van deze plek in kaart brengen, kunnen echt hulp van Banjo gebruiken. En Grompie zou Grompie niet zijn als ze de plek niet liever wilde vernietigen.

SPIRAALBERG

Spiraalberg is niet alleen de ultieme prijs voor Banjo als hij Grompie verslaat; het is tevens de plek waar de laatste en meest uitdagende wedstrijden tegen die ouwe taart zullen plaatsvinden. Veel succes!



GAMES

Om Grompie te verslaan, moet je meedoen aan Puzzelstukkie-spellen die zich afspelen in de verschillende spelwerelden. De Puzzelstukkie-spellen worden gespeeld met de voertuigen die je hebt gebouwd of andere standaardapparaten. De winnaar wordt gekozen op basis van een baanbrekende formule: degene die niet verloren heeft, wint.

SPELHOSTS

Spreek de spelhost in de spelwereld aan om de missie en de door de G.S.M. gekozen **speelstijl** (zie onder) te bekijken, het voertuig te kiezen waarmee je gaat spelen of naar Mumbo's Motors te gaan om een nieuw voertuig te maken.

Als je klaar bent voor de wedstrijd, selecteer je **Uitdaging starten**.



Spelhost

SPEELSTIJLEN

Je kunt Puzzelstukkie-spellen op twee manieren spelen.

- **KEUZE VAN DE SPELER** Je kunt een eigen voertuig gebruiken.
- **KEUZE VAN DE G.S.M.** Je moet het Puzzelstukkie-spel spelen met een specifiek standaardvoertuig van de G.S.M. Je kunt bepaalde voertuigen van de G.S.M. krijgen door in het betreffende spel een Puzzelstukkie te winnen.

BELONINGEN

Elk Puzzelstukkie-spel heeft drie mogelijke beloningen.

- **MUZIEKNOTEN** Als je maar net slaagt, is dit alles wat je krijgt.
- **PUZZELSTUKKIE** Hiervoor ben je gekomen. Hoe meer Puzzelstukkies je krijgt, des te meer games je kunt spelen en des te meer de nederlaag van Grompie binnen handbereik komt.
- **T.T.-TROFEE** Deze beloning is voor de absolute elite. Vier T.T.-trofeeën geven een extra Puzzelstukkie. (Je kunt maar één T.T.-trofee per uitdaging winnen.) Als je in een spel wel een Puzzelstukkie maar geen T.T.-trofee hebt gewonnen en je dit spel opnieuw wilt spelen, bezoek je Trofee Thomas in Speelstad.



T.T.-trofee

Merk op dat je ook een muzieknoot krijgt als je een Puzzelstukkie wint. Als je de T.T.-trofee wint, krijg je alle drie de beloningen.

Je kunt games zo vaak opnieuw spelen als je wilt. Op deze manier kun je je tijd of score verbeteren of betere beloningen proberen te verdienen. Het is ook een goede reden om nooit meer buiten te komen.

JINJO-UITDAGINGEN EN JINJO-BINGO

In elke spelwereld vind je diverse Jinjo's. Elke Jinjo heeft een speciaal spel: een Jinjo-uitdaging. Voor elke gewonnen Jinjo-uitdaging krijg je een Jinjo-bingodinges. Neem de dinges mee naar Koning Jingalings Bingopaleis en speel Jinjo-bingo om prijzen te winnen, zoals noten of speciale voertuigonderdelen!



Bingo!



Jinjo-bingodinges

LEADERBOARDS

Als je verbinding hebt met Xbox LIVE®, worden je beste tijden en scores automatisch geüpload naar de leaderboards. Als je de leaderboards wilt weergeven, druk je op START om het menu **Pauze** te openen. Daarna selecteer je achtereenvolgens **Spelinformatie** en **Leaderboards weergeven**. Als je boven in de leaderboard staat, kun je je herhaling en blauwdruk uploaden om deze met anderen te delen.

HERHALINGEN

Aan het einde van een spel kun je een herhaling van je prestaties weergeven en opslaan. Om een herhaling met een vriend te delen, druk je op START. Hiermee open je het menu **Pauze**. Selecteer achtereenvolgens **Foto's en herhalingen**, **Bioscoop openen** en **Mijn herhalingen**. Markeer de herhaling die je wilt delen en druk vervolgens op Y. Als je de leaderboards opent, kun je herhalingen downloaden die de beste spelers in een bepaald spel hebben opgeslagen. Dit is een goede manier om strategieën aan te leren en je score te verbeteren.

FOTO'S

Tijdens sologames of het bekijken van herhalingen kun je foto's nemen. Druk op START om het menu **Pauze** te openen. Daarna selecteer je achtereenvolgens **Foto's en herhalingen** en **Foto nemen**. Daarnaast kun je in het **hoofdmenu** de optie **Foto's en herhalingen** openen (hier kun je tevens foto's downloaden, foto's delen op **www.banjo-kazooie.com** en herhalingen verzenden/ontvangen). Gebruik L en R om de camera in positie te brengen en druk vervolgens op A om de foto te nemen.

Om de opgeslagen foto's weer te geven, selecteer je **Fotoalbum** op het tabblad **Foto's en herhalingen** van het menu **Pauze**.



MEERDERE SPELERS

Je kunt *Banjo-Kazooie: Boutjes & Moertjes* met (of tegen) vrienden spelen. Dit kan via Xbox LIVE of lokaal op dezelfde Xbox 360® console. Om een spel voor meerdere spelers te starten, selecteer je **Meerdere spelers** in het **hoofdmenu**.

LOKAAL SPELEN

Oefen evenementen voor meerdere spelers in je eentje, of speel coöperatief op gesplitst scherm.

XBOX LIVE

Maximaal acht spelers kunnen het tegen elkaar opnemen in teamverband of als ieder voor zich.

WEDSTRIJDKEUZE

Kies of je een **ranked match** (er worden spelers uitgezocht die ongeveer even goed zijn) of een **player match** (je speelt alleen) wilt spelen. Om eenmalig tegen leden van je eigen team te spelen, selecteer je **Een game met mijn team spelen**. Je kunt ook een serie aangesloten wedstrijden (een competitie) spelen door **Een competitie met mijn team spelen** te selecteren. In een competitie kun je alle races en sporten/alle races/alle sporten spelen of een aangepaste competitie aanmaken. Bij competities houdt de G.S.M. de score bij, zodat je na het laatste spel kunt zien wie de competitie heeft gewonnen. Je kunt competitieconfiguraties opslaan voor toekomstig gebruik.

Aan het eind van ranked en player matches kun je op X drukken op het scherm **Resultaten** als je een team met andere spelers wilt vormen. Iedereen die dan op X drukt, wordt in hetzelfde team gezet, zodat je met elkaar verder kunt spelen.

TEAMGAMES

Als je een spel voor meerdere spelers start, ga je naar het scherm **Team**. Hier kun je de namen van de andere spelers in het spel zien. Druk op RB om je lijst met **vrienden** op Xbox LIVE te openen, zodat je ze kunt uitnodigen voor het spel. Om het team te vergrendelen, zodat spelers alleen op uitnodiging mogen komen, druk je op X.

WEDSTRIJDREGELS

Op privégames of -competities zijn de volgende wedstrijdregels van toepassing:

VOERTUIGKEUZE Kies of je alle voertuigen of alleen de voertuigen van de G.S.M. wilt toestaan. Selecteer **Maakt me niet uit** als je de beslissing aan het spel overlaat.

TEAM- OF SOLOSPEL Bij sologames is het ieder voor zich en zijn er geen teams. Bij teamgames worden er twee teams aangemaakt die het tegen elkaar opnemen. Selecteer **Maakt me niet uit** als je geen voorkeur hebt.

Als je de wedstrijd op de gewenste manier hebt ingesteld, selecteer je **Starten** om te beginnen!

BLAUWDRUK VERGRENDELEN/VRIJGEVEN

Je kunt aangeven of je de blauwdruk van je voertuig wilt vrijgeven. Als je de blauwdruk vrijgeeft, kunnen andere spelers deze toevoegen aan hun **Voertuigdatabase**. Om de blauwdruk op het scherm **Team** te vergrendelen of vrij te geven, druk je op A. Als je een blauwdruk wilt kopiëren, moet je eerst op BACK drukken om naar de parkeerplaats te gaan. Nader een voertuig en druk op B om een foto te nemen. Je kunt blauwdrukken ook naar vrienden sturen vanuit de **Voertuigdatabase** in Mumbo's Motors.

TERUGSPOELEN

In races kun je op BACK drukken om de tijd terug te spoelen en vergissingen ongedaan te maken, zoals een val van een klif of een botsing tegen een boom. Op deze manier kun je de tijd alleen voor jezelf terugspoelen. Tijdens het terugspoelen kun je niet tegen andere spelers botsen. Het symbool BACK rechts bovenin geeft aan hoeveel tijd je kunt terugspoelen.

Opmerking: Je kunt de tijd niet terugspoelen bij **Ei en Lepel**.

SPELLIJSTEN

Een spellijst is een serie gerelateerde wedstrijden. Je kunt kiezen uit de volgende spellijsten:

- **Willekeurig:** Het spel selecteert een spellijst voor je.
- **Meerdere spelers: Klasse 101:** Dit is een goede keuze voor beginners.
- **Meerdere spelers: Afgestudeerd:** Hou je wel van een uitdaging? Leer dan accordeon spelen. Of selecteer deze optie.
- **Samenwerking:** Deze relatief eenvoudige games zijn voor teams.
- **Atletiek (team):** Werk samen om te sporten.
- **Atletiek (solo):** Hetzelfde als atletiek (team), maar dan zonder team.
- **Ruzie!:** Bij deze games draait alles om vechten. Pleisters worden niet meegeleverd.
- **Snelheidsduivels:** Bij deze races draait alles om snelheid. Dat is trouwens meestal zo bij races.

XBOX LIVE

Speel tegen wie dan ook, wanneer je maar wilt op Xbox Live®. Stel je profiel samen (je gamercard). Chat met je vrienden. Download content (TV-programma's, trailers, HD-films, game-demo's, exclusieve game-content, en Arcade-games) op Xbox Live Marketplace. Verzend en ontvang voice- en videoberichten. Gebruik LIVE met zowel de Xbox 360® en Windows®. Speel, chat en download op zowel je pc als je Xbox 360. LIVE geeft je de ultieme toegang tot de dingen die je wilt en de mensen die je kent, zowel op je pc als op je tv. Maak verbinding en doe mee aan de revolutie.

VERBINDING MAKEN

Voordat je Xbox Live kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox Live. Ga naar **www.xbox.com/live** voor meer informatie over het maken van een verbinding en om te zien of Xbox Live beschikbaar is in jouw regio.

FAMILY SETTINGS

Met behulp van deze gebruiksvriendelijke en flexibele opties kunnen ouders en verzorgers beslissen tot welke games jonge kinderen toegang hebben op basis van een evaluatie van de inhoud. Vanaf nu werken LIVE Family Settings en Windows Vista® Parental Controls beter samen. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsafhankelijke content aan banden leggen. Met de LIVE-service bepaal je wie en hoe je familie met anderen on line interactief is. En stel je een tijdslimiet in voor hoe lang ze kunnen spelen.
Ga naar **www.xbox.com/familysettings** voor meer informatie.



O, en jij ook welkom terug, Kazooie!
Ik wilde je niet negeren of zo, sorry.

TELEFOONNUMMERS VOOR KLANTENSERVICE

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Bezoek ons op het web op **www.xbox.com** voor meer informatie.

Bezoek je favoriete beer en vogel op www.banjo-kazooie.com!!